



Bases de l'informatique 1 — SPUF100

Année 2025-2026 — Partiel

Nom :

Prénom :

Numéro d'étudiant :

☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☐4 ☐5 ☐6 ☐7 ☐8 ☐9

☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☐4 ☐5 ☐6 ☐7 ☐8 ☐9

☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☐4 ☐5 ☐6 ☐7 ☐8 ☐9

Durée : 2 heures.

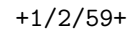
Aucun document n'est autorisé. L'usage de la calculatrice ou de tout autre appareil électronique est interdit.

Les exercices sont indépendants. Au sein d'un même exercice, vous pouvez utiliser les variables et fonctions des questions précédentes, même si vous n'avez pas su les faire; chaque question est donc indépendante.

À part les méthodes et fonctions de base, vous n'avez pas le droit d'utiliser les fonctions et les méthodes « avancées », sauf si l'énoncé vous conseille l'utilisation de certaines d'entre elles.

```
1 # Fonctions et boucles autorisées
2 range(...) len(...) print(...)
3 Boucles while et boucles for avec un range
4
5 # Déstructuration autorisée
6 (x,y) = p # où p est un tuple de longueur 2
```

```
1 # Par exemple les méthodes et fonctions suivantes sont entre autres interdites
2 max(...) min(...) sum(...) abs(...) L.append(...) s.split(...) s.index(...) L.extend(...)
3
4 # Les boucles itérant directement sur les séquences sont interdites
5 for x in L:
6
7 # Vous n'avez pas le droit d'utiliser des compréhensions ou des slices
8 # À la place vous devez utiliser des boucles.
9 x in L
10 [ x for x in range(L) ]
11 chaine[début:fin:pas]
```



☐ 0 ☐ 0,5 ☐ 1 ☐ 1,5 ☐ 2 ☐ 2,5 ☐ 3 ☐ 3,5

- [illegible]

-
-
-
-
-

- [illegible]



4. Donnez l'écriture décimale du nombre dont la représentation signée sur 8 bits binaire est 10011001.

.....

.....

.....

.....

.....

Exercice 2 Organiser un congrès espérantiste 4 points

☐ 0 ☐ 0,5 ☐ 1 ☐ 1,5 ☐ 2 ☐ 2,5 ☐ 3 ☐ 3,5 ☐ 4

Dans ce monde barbare où chaque jour de nouvelles guerres sont déclarées, où de grand défis doivent être résolus à l'échelle du globe, il est nécessaire de répandre un outil de paix et de compréhension mutuelle entre les peuples, une véritable langue internationale qui ne s'impose pas par la loi du plus fort : l'*espéranto*. À défaut de changer la face du monde et de participer à la création d'un avenir meilleur, l'espéranto servira au moins de prétexte à vous évaluer en python pour ce partiel; c'est toujours ça de pris.

Les espérantistes aiment se réunir en congrès. On se décide à faire des statistiques sur le pays d'origine de chacun des participants du congrès. On donne ci-dessous un exemple de telle statistique sous forme de liste donnant le nombre de participants par pays : il y a ici, entre autres, 7 finlandais et 3 iraniens.

```
1 stat = [("Finlande", 7), ("France", 20), ("Hongrie", 15), ("Japon", 5), ("Iran", 3)]
```

1. Écrire une fonction `liste_pays(stat)` qui à partir d'une statistique `stat` renvoie un nouveau tableau ne contenant que le nom des pays.

```
1 >>> liste_pays(stat)
2 ['Finlande', 'France', 'Hongrie', 'Japon', 'Iran']
```

.....

.....

.....

.....

.....

2. Écrire une fonction `plus_représenté(stat)` qui renvoie le nom du pays contenant le plus de participants. On supposera la liste non vide (l'organisateur du congrès étant forcément présent dans les statistiques) et en cas d'égalité entre pays, on renverra le premier parmi eux dans la liste.

```
1 >>> plus_représenté(stat)
2 'France'
3 >>> plus_représenté([("Brésil", 15), ("Togo", 2), ("Espagne", 15)])
4 'Brésil'
```



This image shows a full page of white paper with horizontal dotted lines, typical of primary school writing paper. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.



Exercice 3 L'alphabet de l'espéranto 4 points

☐ 0 ☐ 0,5 ☐ 1 ☐ 1,5 ☐ 2 ☐ 2,5 ☐ 3 ☐ 3,5 ☐ 4

On s'intéresse à détecter si un texte est en espéranto ou non. Pour cela, on va se baser sur l'alphabet de l'espéranto qui contient certaines lettres non présentes dans la table ASCII (les 128 premiers caractères d'Unicode) et qui au contraire interdit certaines lettres. On définit les deux chaînes ci-dessous, nécessaires pour répondre à la question 2.

```
1 en_plus = "ĉĝĥĵŝŭĈĜĤĴŜŬ" # Lettres accentuées de l'espéranto
2 en_moins = "qwxyQWXY" # Lettres non présentes en espéranto
```

1. Écrire une fonction `appartient`(symbole, chaîne) qui renvoie `True` si le caractère `symbole` est présent dans la chaîne et `False` sinon.

.....

.....

.....

.....

.....

2. En déduire une fonction `symbole_espérantiste`(car) qui renvoie `True` si et seulement si une des deux conditions suivantes est vérifiée (et renverra `False` sinon).

- (a) car est un symbole de la table ASCII (on utilisera la fonction `ord`) mais absent de la chaîne `en_moins`
- (b) car est un caractère de la chaîne `en_plus`

Pour avoir tous les points, votre réponse devra tenir sur une unique ligne et utiliser la fonction précédente.

```
1 def symbole_espérantiste(c):
2     return ... # À compléter avec une expression booléenne
```

.....

.....

3. En déduire une fonction `nombre_caractères_invalides`(texte) qui renvoie le nombre de caractères invalides dans un texte en espéranto. On utilisera la fonction précédente.

```
1 >>> nombre_caractères_invalides("3€ en été") # caractères invalides : "€éé"
2 3
3 >>> nombre_caractères_invalides("How does owl fly ? Quoi ?") # invalides "wwyQ"
4 4
```

.....

.....

.....

.....

.....

**Exercice 4** Compter en espéranto 4,5 points☐ 0 ☐ 0,5 ☐ 1 ☐ 1,5 ☐ 2 ☐ 2,5 ☐ 3 ☐ 3,5 ☐ 4 ☐ 4,5

En espéranto, la règle pour prononcer les nombres est particulièrement simple. Par exemple en français 876 se prononce $8 \times 100 + 60 + 16$ (huit cent soixante seize). En espéranto on aura simplement $8 \times 100 + 7 \times 10 + 6$ (ok cent sep dek ses). L'objectif de l'exercice est de traduire un nombre entre 0 et 9999 en espéranto. Pour cela on se donne les deux listes suivantes

```
1 #           0           1           2           3           4           5           6           7           8           9
2 chiffres=["nulo", "unu", "du", "tri", "kvar", "kvin", "ses", "sep", "ok", "naŭ"]
3 #           1           10          100         1000
4 puissances = [ "unu", "dek", "cent", "mil" ]
```

1. Écrire une fonction `concat(a,b)` qui renvoie la chaîne obtenue en concaténant les deux chaînes `a` et `b` avec un espace entre les deux si les deux chaînes sont non vides. Si par contre une des deux chaînes est vide, on renverra l'autre.

```
1 >>> concat("ok","cent")
2 'ok cent'
3 >>> concat("", "cent")
4 'cent'
```

```
1 >>> concat("ok","")
2 'ok'
3 >>> concat("", "")
4 ''
```

.....

.....

.....

.....

.....

2. Écrire une fonction `nombre_simple(n,k)` qui affiche en espéranto le nombre $n \times 10^k$. On suivra, par ordre de priorité, les quatre règles ci-dessous.

- (a) Si `n` est nul (égal à 0) on renverra la chaîne vide
- (b) Si `k` est nul on renverra directement le chiffre correspondant à `n`
- (c) Si `n` vaut 1 on renvoie la puissance sans son coefficient
- (d) Sinon on renvoie la chaîne contenant le chiffre correspondant à `n` suivi de sa puissance.

```
1 >>> nombre_simple(0,3) # règle (a)
2 ''
3 >>> nombre_simple(0,9) # règle (a)
4 ''
5 >>> nombre_simple(1,0) # règle (b)
6 'unu'
7 >>> nombre_simple(3,0) # règle (b)
8 'tri'
```

```
1 >>> nombre_simple(1,2) # règle (c)
2 'cent'
3 >>> nombre_simple(1,3) # règle (c)
4 'mil'
5 >>> nombre_simple(2,3) # règle (d)
6 'du mil'
7 >>> nombre_simple(5,1) # règle (d)
8 'kvin dek'
```



```
1 >>> numero(0)
2 'nulo'
3 >>> numero(7)
4 'sep'
5 >>> numero(21)
6 'du dek unu'
```



Exercice 5 Encodage et système X 4 points

☐ 0 ☐ 0,5 ☐ 1 ☐ 1,5 ☐ 2 ☐ 2,5 ☐ 3 ☐ 3,5 ☐ 4

L'espéranto possède la particularité d'utiliser des lettres accentuées. À l'époque pré-unicode, dans une communauté répartie autour du globe dans des pays utilisant des codages divers et variés, les espérantistes ont développé un système permettant de représenter leur langue sans perdre d'information : le système X (en langue originale : *la X-sistemo*).

```
1 traduction = [ ("ĥ", "hx"), ("Ĥ", "Hx"),
2                ("ĝ", "gx"), ("Ĝ", "Gx"),
3                ("ĵ", "jx"), ("Ĵ", "Jx"),
4                ("ŭ", "ux"), ("Ŭ", "Ux"),
5                ("ĉ", "cx"), ("Ĉ", "Cx"),
6                ("ŝ", "sx"), ("Ŝ", "Sx") ]
```

1. On se donne le dictionnaire ci-dessus qui contient les lettres accentuées ainsi que la chaîne que l'on va leur substituer. Écrire une fonction `encoder_lettre(c)` qui renvoie la nouvelle chaîne correspondante à c si c apparaît en première position dans un couple de la liste. Si c n'apparaît nulle part dans la liste précédente, on renverra alors directement c.

```
1 >>> encoder_lettre("ĥ") # car ("ĥ", "hx") est dans traduction
2 'hx'
3 >>> encoder_lettre("Ŭ") # car ("Ŭ", "Ux") est dans traduction
4 'Ux'
5 >>> encoder_lettre("a") # il n'y a pas de couple ('a', _) dans traduction
6 'a'
7 >>> encoder_lettre("!") # il n'y a pas de couple ('!', _) dans traduction
8 '!'

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
```




1

2

1

2



