Séance 4 : Codages et représentations

L1 – Université Côte d'Azur

Exercice 1 — Échauffement

1. Faites afficher le code ASCII des caractères `'A'`, `'D'`, `'0'` (zéro), `'3'` puis vérifiez sur la table ASCII page suivante ; voyez-vous comment on peut déduire le code ASCII de toute lettre majuscule à partir de celui de `'A'`, et de tout chiffre à partir de celui de `'0'` ?
2. Faites calculer à Python la position dans l'alphabet de la lettre M (réponse : 12 car on compte à partir de 0) ;
3. Définissez une fonction `est_chiffre(c)` qui renvoie `True` si le caractère `c` est un chiffre. Vous n'utiliserez pas la méthode `isdigit`. Écrire des tests avec `assert` pour votre fonction.
4. Définissez une fonction `masquer_numéro(s)` qui renvoie la chaîne `s` dans laquelle les chiffres sont remplacés par des étoiles. Testez la dans le shell. On n'utilisera pas la fonction `print` mais seulement un `return`.

```
>>> masquer_numéro('Bonjour je vends 1 chat. Appellez au 0678912345.')
'Bonjour je vends * chat. Appellez au **********.'
```

Exercice 2 — Cryptographie antique

Un système cryptographique ancien, souvent appelé code de César, consiste à choisir une clé entière `k` entre 1 et 25 pour fabriquer, à partir d'un message `msg`, un nouveau message codé avec la technique suivante. Chaque lettre majuscule de `msg` est décalée de `k` positions vers la droite (l'alphabet est circulaire : après `'Z'` on revient sur `'A'`). Les autres caractères du message sont laissés intacts.

1. Programmez la fonction `code_césar_lettre(c,k)` qui retourne le caractère correspondant au chiffrement du caractère contenu dans la variable `c`. Écrivez des tests avec `assert`.

```
>>> code_césar_lettre('A', 3)
'D'
>>> code_césar_lettre('Y', 3)
'B'
```

```
>>> code_césar_lettre(' ', 3)
' '
>>> code_césar_lettre('a', 3)
'a'
```

2. Programmez la fonction `code_césar(msg,k)` qui retourne le message codé, en appliquant la transformation précédente à chaque caractère.

```
>>> code_césar('LES GAUGAU... LES GAUGAU... LES GAULOIS !!!', 10)
'VOC QKEQKE... VOC QKEQKE... VOC QKEVYSC !!!'
```

3. Sur le même modèle, programmez la fonction `décode_césar(msg,k)` qui prend un message codé et retourne le message en clair.
4. Défi urgent : décodez le message `'WZG GCBH TCIG QSG FCAOWBG'` dont César a perdu la clé !

Exercice 3 — Table ASCII

Écrivez un programme qui affiche la table ASCII ci-dessous en respectant la présentation de la page suivante.

```
 32       33 !     34 "     35 #     36 $     37 %     38 &     39 '
 40 (     41 )     42 *     43 +     44 ,     45 -     46 .     47 /
 48 0     49 1     50 2     51 3     52 4     53 5     54 6     55 7
 56 8     57 9     58 :     59 ;     60 <     61 =     62 >     63 ?
 64 @     65 A     66 B     67 C     68 D     69 E     70 F     71 G
 72 H     73 I     74 J     75 K     76 L     77 M     78 N     79 O
 80 P     81 Q     82 R     83 S     84 T     85 U     86 V     87 W
 88 X     89 Y     90 Z     91 [     92 \     93 ]     94 ^     95 _
 96 `     97 a     98 b     99 c    100 d    101 e    102 f    103 g
104 h    105 i    106 j    107 k    108 l    109 m    110 n    111 o
112 p    113 q    114 r    115 s    116 t    117 u    118 v    119 w
120 x    121 y    122 z    123 {    124 |    125 }    126 ~
```

Exercice 4 — Cinématographe

1. Affichez la chaîne `"Valrose\b\bZ\rP"`. Que s'est-il passé ?
2. Recopier et exécuter le code ci-dessus. Expliquez son comportement ?

```
from time import sleep
film = [ "5 ", "4 ", "3 ", "2 ", "1 ", "BOUM !!!"]

def projeter(L):
    for i in range(len(L)):
        print(L[i],end="")
        sleep(0.5)
        print("\r", end="")
        print(" "  * len(L[i]),end="")
        print("\r", end="")

projeter(film)
print("Fin")
```

3. Si vous avez survécu à l'explosion, écrivez une fonction `fabriquer_film(n)` qui renvoie une liste de longueur `"n"` représentant une étoile se déplaçant de gauche à droite.

```
>>> fabriquer_film(5)
['*    ', ' *   ', '  *  ', '   * ', '    *']
```

4. Écrivez la fonction `projeter_en_boucle(film, n)` qui répète `n` fois la projection du film avant d'afficher `Fin`.
5. Écrire une fonction `fabriquer_film_d_horreur(n)` qui renvoie une liste avec les symboles `"\U0001f987"` à la place de `"*"` et `"\U0001faa6"` à la place de `" "`.
6. *Bonus à faire chez soi* : remplacer le mouvement de gauche à droite par des allez-retours.

Exercice 5 — Rechercher un mot dans un texte

Écrivez une fonction `rechercher(mot,texte)` qui recherche le chaîne `mot` dans la chaîne `texte` et renvoie le premier indice correspondant (-1 si le mot n'est pas présent) (les *slices* sont interdits).

```
>>> rechercher("vie", "L'olivier est un bel arbre")
5
>>> rechercher("mort", "L'olivier est un bel arbre")
-1
```

Bonus : Essayer d'écrire cette fonction sans fonction auxiliaire en utilisant deux boucles.

Exercice 6 — Attaque sur un code de sécurité sociale

On se propose d'étudier une méthode pour chiffrer et déchiffrer un message m à l'aide d'une clé k. Le message m et la clé k sont des chaînes de caractères qui ne comportent que les caractères `'0'` et `'1'`. L'opération à la base du procédé est l'opérateur *ou exclusif*, noté $\oplus$, et défini comme suit : si c_1 et c_2 sont des caractères distincts, $c_1 \oplus c_2$ est le caractère `'1'`, sinon c'est le caractère `'0'`.

1. Écrivez une fonction `xor(c1,c2)` qui prend en arguments deux caractères c_1 et c_2 et qui renvoie le caractère correspondant au *ou exclusif*[1] $c_1 \oplus c_2$. Par exemple, `xor('0','1') == '1'`.
2. Le chiffrement de m avec la clé k est la chaîne de caractères e de la même longueur que m dont le i-ème caractère est le résultat du *ou exclusif* entre le i-ème caractère de m et le i-ème caractère de k ; si m est plus long que k, on répète la clé k à la suite d'elle-même pour obtenir une chaîne de caractères de la même longueur que m. Par exemple, si la clé est `'01'` et que m comporte 5 caractères, on rallonge k en `'01010'`.
   Écrivez une fonction `chiffrement(m,k)` qui renvoie le chiffrement de m avec la clé k. Par exemple, on aura :
   `chiffrement('1110011','10') == '0100110'`.
3. On veut utiliser ce schéma de chiffrement pour coder un numéro de sécurité sociale comportant 15 chiffres décimaux. Pour cela, il suffit de convertir le numéro de sécurité sociale en une chaîne de caractères 0 ou 1, puis d'appliquer la fonction `chiffrement`. Écrivez une fonction `binaire(ss_id)` qui fait cette première étape : l'argument `ss_id` est une chaîne de caractères contenant uniquement des chiffres de 0 à 9, et la fonction renvoie la suite des écritures de ces chiffres en base 2, chacun sur 4 bits. Par exemple, `binaire('0123')` renvoie
   `'0000000100100011' == '0000' + '0001' + '0010' + '0011'`
4. Pour vérifier si un numéro de sécurité sociale est valide, on additionne le nombre n_1 formé par les 13 premiers chiffres au nombre n_2 formé par les 2 derniers chiffres, et on vérifie que c'est un multiple de 97. Par exemple, le numéro 2 55 08 14 168 025 38 est un numéro de sécurité sociale valide car $2550814168025 + 38 = 26297053279 \times 97$.
   Écrivez une fonction `ssid_valide(s)` qui prend en argument une chaîne de caractères s et qui renvoie `True` si s est un numéro de sécurité sociale valide. Par exemple, `ssid_valide('255081416802538')` renvoie `True`. Dans notre bienveillance, nous vous autorisons à utiliser les *slices* et la fonction `int`
5. Vous avez intercepté le numéro de sécurité sociale chiffré suivant :
   `10101111010110110111111011101111110000010101011010011111111010`
   et vous savez que la personne à qui il appartient est un homme né en janvier 98 dans les Alpes-Maritimes — autrement dit, le numéro de sécurité sociale commence par « 1980106 ». Enfin, vous savez que le message est chiffré avec une clé k sur 32 bits.
   Saurez-vous retrouver le numéro de sécurité sociale ainsi que la clé k ?

1. En anglais et un informatique l'opérateur *ou exclusif* se note `xor`