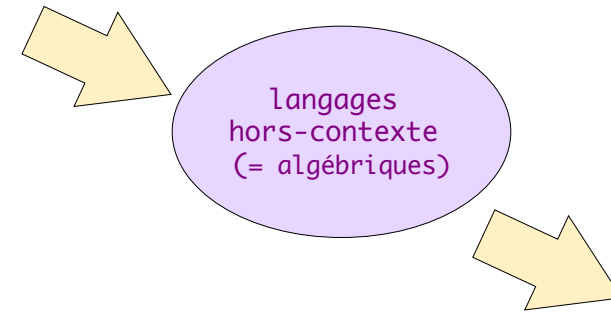

8 - Automates à pile



1

Récapitulatif

Les grammaires hors-contexte
engendrent les ...



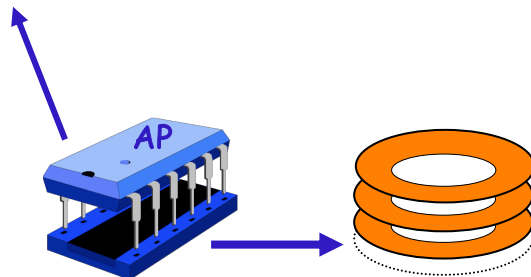
qui sont reconnus par
des automates à pile

2

Fonctionnement

L'automate à pile AP va analyser le mot *aaabbb* :

a	a	a	b	b	b
---	---	---	---	---	---



3

Pourquoi une pile ?

- les automates finis n'ont pas d'autre mémoire que leurs états
- ils ne savent donc pas « compter » au-delà de leur nombre d'états
- une pile procure une mémoire additionnelle non bornée
- on accède à la pile uniquement par son sommet
- le nombre de symboles utilisés dans la pile est fini
- la pile vide peut être un critère d'acceptation des mots.

4

Automate à pile

Un automate à pile non-déterministe* (APN) est un septuplet $(Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z, F)$ avec :

- Q : ensemble fini d'états
- Σ : alphabet fini des symboles d'entrée
- Γ : alphabet fini des symboles de pile (*a priori* $\Gamma \cap \Sigma = \emptyset$)
- q_0 : état initial
- $Z \in \Gamma$: symbole initial de pile
- $F \subseteq Q$: ensemble des états terminaux
- δ est l'ensemble des règles de transition

* *pushdown automaton* en anglais

5

Transition

- une règle $(q, \sigma, \gamma, q', \chi)$ de transition considère :
 - l'état courant q de l'automate
 - le caractère lu σ sur le ruban (ou peut-être pas : ϵ)
 - le symbole γ de sommet de pile (ou peut-être pas : ϵ)
- une règle indique :
 - le prochain état q' de l'automate
 - la suite de symboles χ à empiler à la place du sommet de pile
- la relation de transition δ est l'ensemble des règles de transition vues comme des quintuplets :

$$\delta \subseteq Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times (\Gamma \cup \{\epsilon\}) \times Q \times \Gamma^*$$

Une restriction :

le symbole initial de pile vide Z ne peut pas être empilé une fois qu'il a été dépilé.

6

Mode de reconnaissance

✧ il existe 2 modes de reconnaissance pour les automates à pile selon qu'on considère $L_F(A)$ ou $L_\emptyset(A)$:

- reconnaissance par état final
- reconnaissance sur pile vide

✧ le langage accepté par A est :

- reconnaissance sur état final

$L_F(A) = \{w \in \Sigma^*, \text{la pile contenant } Z \text{ au départ, il existe une lecture de } w \text{ depuis } q_0 \text{ à } f, f \in F\}$

- reconnaissance par pile vide

$L_\emptyset(A) = \{w \in \Sigma^*, \text{la pile contenant } Z \text{ au départ, il existe une lecture de } w \text{ depuis } q_0 \text{ qui termine avec la pile vide}\}$

7

Exemple (reconnaissance sur pile vide)

Automate à pile

$A = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z, \emptyset)$

mode de reconnaissance :

✧ *pile vide*

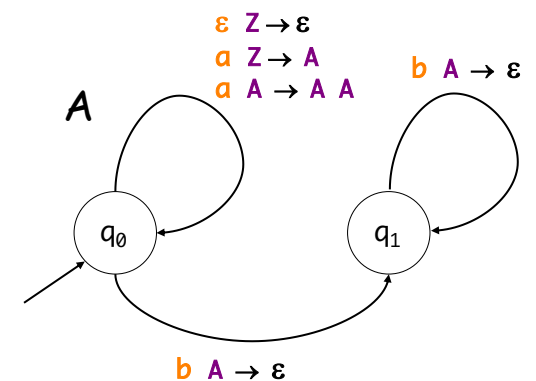
$\Sigma = \{a, b\}$

$Q = \{q_0, q_1\}$

q_0 initial

$\Gamma = \{A, Z\}$

$\delta = \{(q_0, \epsilon, Z, q_0, \epsilon)$
 (q_0, a, Z, q_0, A)
 (q_0, a, A, q_0, AA)
 $(q_0, b, A, q_1, \epsilon)$
 $(q_1, b, A, q_1, \epsilon)\}$



A accepte les mots du langage hors-contexte $L_\emptyset(A) = \{a^n b^n, n \geq 0\}$

8

Exemple (reconnaissance sur état final)

$B = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z, F)$

mode de reconnaissance :

✧ sur état final

$\Sigma = \{a, b\}$

$Q = \{q_0, q_1, q_2\}$

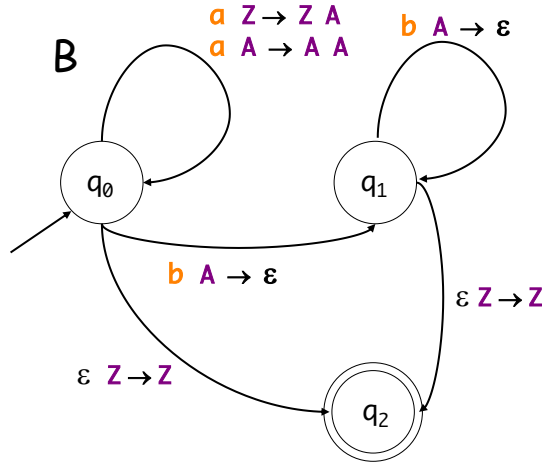
q_0 initial

$\Gamma = \{A, Z\}$

$\delta = \{(q_0, \varepsilon, Z, q_2, Z)$
 (q_0, a, Z, q_0, ZA)
 (q_0, a, A, q_0, AA)
 $(q_0, b, A, q_1, \varepsilon)$
 $(q_1, b, A, q_1, \varepsilon)$
 $(q_1, \varepsilon, Z, q_2, Z)\}$

$F = \{q_2\}$

B reconnaît $L_{\emptyset}(A) = L_F(B) = \{a^n b^n, n \geq 0\}$



9

Equivalence

- les deux modes de reconnaissance pour les automates à pile : reconnaissance par états finals et reconnaissance sur pile vide sont équivalents

Théorème

un langage est reconnu par un automate à pile sur pile vide si et seulement si il est reconnu par un automate à pile à états finals

Justification

- sens direct : chaque état où la pile se vide, Z en étant retiré, donne lieu à une transition vers un état final inédit
- réciproquement : on fait en sorte que la pile se vide entièrement et pour la première fois, après chaque état final

10

Déterminisme

Condition pour qu'un automate à pile A soit déterministe :

- pour un état q donné
- pour un symbole d'entrée σ donné
- pour un sommet de pile γ donné

il existe au plus une transition débutant par $(q, \sigma, \gamma, \dots)$ ou par $(q, \sigma, \varepsilon, \dots)$ ou par $(q, \varepsilon, \gamma, \dots)$ ou par $(q, \varepsilon, \varepsilon, \dots)$

➔ bref, dans une configuration donnée, on ne peut pas avoir le choix quant à la transition à appliquer !

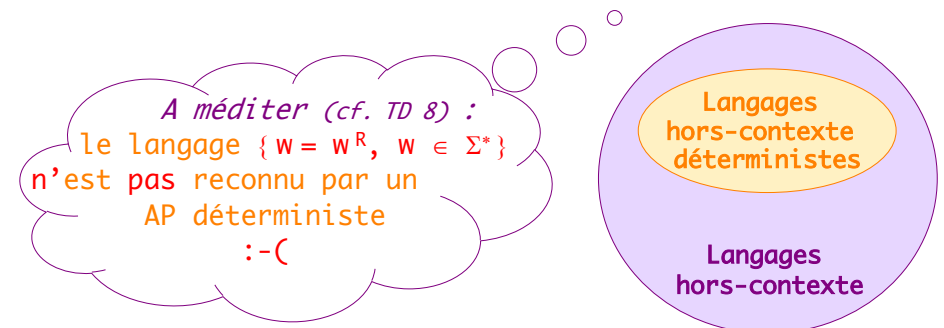
11

APN versus APD

Théorème un langage est hors-contexte si et seulement si il est reconnu par un automate à pile

Théorème il existe des langages hors-contexte non reconnus par un automate à pile déterministe

(admis)



12

Grammaire hors-contexte → APN

- *Rappel* une grammaire hors-contexte $G = (N, T, P, S)$ est sous forme normale de Greibach si toute production est de la forme

$$A \rightarrow a \alpha$$

avec $A \in N$, $a \in T$, $\alpha \in (N \cup T)^*$

- *Rappel* il existe un algorithme permettant de transformer toute grammaire hors-contexte propre et sans production vide en une grammaire sous F.N.G.
- on présente ici l'algorithme de passage d'une grammaire hors-contexte sous F.N.G à un automate à pile non-déterministe

➔ l'idée consiste à commencer par empiler l'axiome, puis, à chaque symbole lu de la chaîne d'entrée, on remplace la partie gauche de la production concernée par le reste de la partie droite ...

13

Algorithme

- 1 $L = L \setminus \{\varepsilon\}$ langage engendré par $G = (N, T, P, S)$ sous F.N.G. on construit $A = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z, \emptyset)$ tel que :
 - $Q = \{q_0\}$
 - $\Sigma = T$
 - $\Gamma = N \cup T \cup \{Z\}$ exceptionnellement:
 $\Gamma \cap \Sigma \neq \emptyset$
 - reconnaissance sur pile vide
- 2 posons $\delta \leftarrow \emptyset$
pour chaque $B \rightarrow a \alpha$ faire // avec $B \in N$, $a \in T$, $\alpha \in (N \cup T)^*$
 $\delta \leftarrow \delta \cup \{(q_0, a, B \rightarrow q_0, \alpha^R)\}$
- 3 pour chaque $a \in T$ faire
 $\delta \leftarrow \delta \cup \{(q_0, a, a \rightarrow q_0, \varepsilon)\}$
- 4 $\delta \leftarrow \delta \cup \{(q_0, \varepsilon, Z \rightarrow q_0, S)\}$

le langage reconnu par A sur pile vide est bien $L(G) = L$

14

Exemple

0 $G = (N, T, P, S)$ avec
 $N = \{S\}$
 $T = \{a, b\}$
 $P = \{S \rightarrow a \mid aa \mid b \mid bb$
 $\quad S \rightarrow aSa \mid bSb \}$
 G sous F.N.G

1 $A = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z, F)$
 avec :
 $Q = \{q_0\}$
 $\Sigma = T$
 $\Gamma = N \cup T \cup \{Z\}$
 $F = \emptyset$
 reconnaissance sur pile vide

2 posons : $\delta \leftarrow \emptyset$

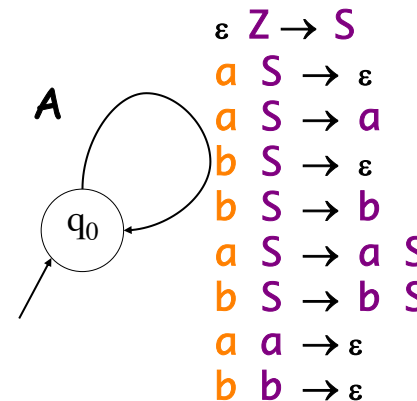
3 $\delta = \{$
 $(q_0, a, S \rightarrow q_0, \varepsilon)$
 $(q_0, a, S \rightarrow q_0, a)$
 $(q_0, b, S \rightarrow q_0, \varepsilon)$
 $(q_0, b, S \rightarrow q_0, b)$
 $(q_0, a, S \rightarrow q_0, a S)$
 $(q_0, b, S \rightarrow q_0, b S)$
 $(q_0, a, a \rightarrow q_0, \varepsilon)$
 $(q_0, b, b \rightarrow q_0, \varepsilon)\}$

4 $\delta \leftarrow \delta \cup \{(q_0, \varepsilon, Z \rightarrow q_0, S)\}$
 le langage reconnu par A
 est bien :

$$L = L(G) = \{w = w^R, w \in \Sigma^+\}$$

15

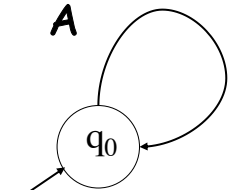
Exemple



$\delta = \{$
 $(q_0, \varepsilon, Z \rightarrow q_0, S)$
 $(q_0, a, S \rightarrow q_0, \varepsilon)$
 $(q_0, a, S \rightarrow q_0, a)$
 $(q_0, b, S \rightarrow q_0, \varepsilon)$
 $(q_0, b, S \rightarrow q_0, b)$
 $(q_0, a, S \rightarrow q_0, a S)$
 $(q_0, b, S \rightarrow q_0, b S)$
 $(q_0, a, a \rightarrow q_0, \varepsilon)$
 $(q_1, b, b \rightarrow q_0, \varepsilon)\}$
 $L(A) = \{w = w^R, w \in \Sigma^+\}$

16

Exemple



- $\epsilon Z \rightarrow S$
- $a S \rightarrow \epsilon$
- $a S \rightarrow a$
- $b S \rightarrow \epsilon$
- $b S \rightarrow b$
- $a S \rightarrow a S$
- $b S \rightarrow b S$
- $a a \rightarrow \epsilon$
- $b b \rightarrow \epsilon$

Lecture de **a b a a b a**

