

Résolution de Problèmes

Modélisation

Marie Pelleau
marie.pelleau@univ-cotedazur.fr

Master 1 - Semestre 1

Formulation

Modèle

- $\mathcal{V} = \{v_1, \dots, v_n\}$: variables
- $\mathcal{D} = \{D_1, \dots, D_n\}$: domaines
- $\mathcal{C} = \{C_1, \dots, C_p\}$: contraintes

Notes

Notes

Coloriage de carte



Description

- 3 couleurs : bleu, rose, et vert
 - 2 régions frontalières n'ont pas la même couleur
- Quelles sont les inconnues ?
Les couleurs des régions. On a 7 variables : $\mathcal{V} = \{v_1, v_2, \dots, v_7\}$
 - Quelles sont les valeurs possibles ?
Les couleurs. On a $D_1 = \dots = D_7 = \{\bullet, \color{red}\bullet, \color{green}\bullet\}$

Notes

Coloriage de carte



Contraintes

- | | |
|----------------------|-------------------------|
| $C_1 : v_1 \neq v_2$ | $C_2 : v_1 \neq v_4$ |
| $C_3 : v_2 \neq v_3$ | $C_4 : v_2 \neq v_4$ |
| $C_5 : v_3 \neq v_4$ | $C_6 : v_3 \neq v_5$ |
| $C_7 : v_4 \neq v_5$ | $C_8 : v_4 \neq v_6$ |
| $C_9 : v_5 \neq v_6$ | $C_{10} : v_6 \neq v_7$ |

Notes

Send More Money

Description

$$\begin{array}{r} r_4 r_3 r_2 r_1 \\ \text{SEND} \\ + \text{MORE} \\ \hline \text{MONEY} \end{array}$$

Contraintes possibles

$$\begin{array}{l} C_1 : d + e = y + 10 * r_1 \quad r_1 \in \{0, 1\} \\ C_2 : r_1 + n + r = e + 10 * r_2 \quad r_2 \in \{0, 1\} \\ C_3 : r_2 + e + o = n + 10 * r_3 \quad r_3 \in \{0, 1\} \\ C_4 : r_3 + s + m = o + 10 * r_4 \quad r_4 \in \{0, 1\} \\ C_5 : r_4 = m \\ C_6 : s \neq e \quad C_7 : s \neq n \quad C_8 : s \neq d \quad C_9 : s \neq m \quad C_{10} : s \neq o \\ C_{11} : s \neq r \quad C_{12} : s \neq y \quad C_{13} : e \neq n \quad C_{14} : e \neq d \quad C_{15} : e \neq m \\ C_{16} : e \neq o \quad \dots \quad C_{31} : o \neq r \quad C_{32} : o \neq y \quad C_{33} : r \neq y \end{array}$$

Notes

Le Zèbre

Description

- Cinq maisons consécutives
- De couleurs différentes 
 - bleu, jaune, orange, rouge, vert
 - Habitées par des hommes de différentes nationalités
 - anglais, espagnol, japonais, norvégien, ukrainien
 - Chacun possède un animal différent
 - chien, cheval, escargot, renard, zèbre
 - Chacun a une boisson préférée différente
 - café, eau, lait, thé vin
 - Chacun fume des cigarettes différentes
 - chesterfields, cravens, gitanes, kools, old golds

Notes

Le Zèbre

Description

- 1 Le norvégien habite la première maison
 - 2 La maison à coté de celle du norvégien est bleue
 - 3 L'habitant de la troisième maison boit du lait
 - 4 L'anglais habite la maison rouge
 - 5 L'habitant de la maison verte boit du café
 - 6 L'habitant de la maison jaune fume des kools
 - 7 La maison orange se trouve juste après la verte
 - 8 L'espagnol a un chien
 - 9 L'ukrainien boit du thé
 - 10 Le japonais fume des cravens
 - 11 Le fumeur de old golds a un escargot
 - 12 Le fumeur de gitanes boit du vin
 - 13 Le voisin du fumeur de chesterfields a un renard
 - 14 Le voisin du fumeur de kools a un cheval
- Qui boit de l'eau ?
 À qui appartient le zèbre ?

Notes

Le Zèbre

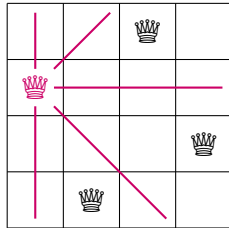
- $\mathcal{V} = \{\text{bleu, jaune, orange, rouge, vert, anglais, espagnol, japonais, norvégien, ukrainien, chien, cheval, escargot, renard, zèbre, café, eau, lait, thé, vin, chesterfields, cravens, gitanes, kools, old_golds}\}$
- $\forall v \in \mathcal{V}, D_v = \{1, 2, 3, 4, 5\}$

Notes

N-reines

Description

- Sur un échiquier de $n \times n$
- Placer n reines de telle sorte qu'aucune reine ne puisse en capturer une autre



Notes

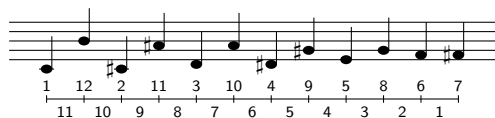
Musique : série tous intervalles

Description

- Dans les années 20, Arnold Schönberg crée un principe de composition : le dodécaphonisme
- On considère la gamme chromatique, on cherche un motif dans lequel
 - toutes les notes apparaissent exactement une fois
 - les intervalles (entre 2 notes successives) doivent être différents



Exemple (Solution triviale)



Notes
